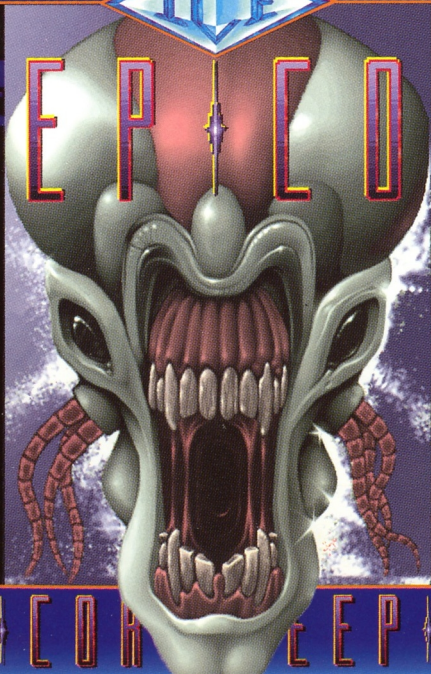


AMIGA CD32™

Commodore



DEE P CORE



DEE P CORE DEE P CORE

TITLE SCREEN:

Press Fire: to Start Game or Space: to view the Option Screen

BLUE: OPTIONS SCREEN

OPTION SCREEN: PRESS BLUE TO ACTIVATE OPTIONS SCREEN FROM TITLE SCREEN

Demo mode: If this option is chosen the game (snap shots) will run automatically when start game is selected.

Intro Music: This option allows you to toggle between two different tunes. To be able to hear the selected tune you will have to return to the title screen.

JOYPAD CONTROLS:

Joypad Up:	Jump	Joypad Down: Duck
Joypad Up/Left:	Jump Left	Joypad Up/Right: Jump Right
Joypad Left	Walk/Turn Left	Joypad Right: Walk/Turn Right
Joypad Down/Left:	Turn Left	Joypad Down/Right: Turn Right

Fire Button: Fire/shoot (If held, releases Mega Blasts).

IN GAME INSTRUCTIONS:

Energy Bar:

Shows Dawnrazor's energy. Will decrease when hit by enemies. Can be refilled by collecting energy Icons. When empty, one life is lost.

Oxygen Bar:

Decreases constantly as Dawnrazor needs oxygen to breathe. Refill by collecting oxygen Icons. When empty, one life is lost.

Keys:

A,B,C,D keys are necessary to open locked doors (A,B,C,D).

Mega Blast:

Mega weapon which, when released, causes damage to all enemies on screen.

Bonus Ball:

Collect to gain bonus points or shoot to discover hidden points of oxygen icons.

Lives:

3 extra lives can be carried at the same time. If additional extra lives are collected when no space is left, these will be lost.

New life/Restart:

Dawnrazor will restart from the last entered elevator. Always use elevators as you progress through the game as Dawnrazor will be replaced closer to the last position this way.

Elevators:

Enter elevators by positioning Dawnrazor in front of the door, move joypad up and press fire button. End of level elevators are only accessible if the right key is found. This key can be found somewhere in the current level.

Doors:

Doors open/close automatically with the exception of locked doors which need certain keys (A,B,C,D) to open. Doors can be jammed but with Dawnrazor's firepower there should not be any problem.

Icons/Objects:

If icons are dropped by enemies/droids, these will disappear after approx. 5 sec. Objects/Icons located on screen (not dropped by enemies) will remain.

Weapons

Dawnrazor can use 6 different weapon systems with different advantages/disadvantages. Each of these systems can be expanded or switched by collecting weapon icons.

Quit Game:

Press <FORWARD> <REVERSE> and <PAUSE> at the same time. This way you will return to the title screen.

BOTTOM PANEL:

The following order is used:

Score: Inventory: Energy/Oxygen Bars: Lives:

A maximum of 3 icons can be carried at the same time (keys & mega blasts) and a maximum of 3 extra lives.

Scanned

by

Thalion

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

ECRAN TITRE:

Appuyez sur le bouton feu: pour commencer le jeu
ou sur la barre d'espacement: pour voir l'écran d'options
BLUE: OPTIONS SCREEN

ECRAN D'OPTIONS:

Mode démo (Demo mode): Si vous sélectionnez cette option, le jeu se déroulera automatiquement lorsque vous choisirez de commencer le jeu.

Intro Music (Musique d'intro): Cette option vous permet d'alterner entre les deux musiques. Pour pouvoir entendre l'air sélectionné, vous devrez retourner à l'écran titre.

CONTROLE JOYPAD:

Haut: Sauter

Haut/Gauche: Sauter à gauche

Gauche: Marcher/Tourner à gauche

Bas/Gauche: Tourner à gauche

Bouton feu: Tirer (lance des Méga Blasts si vous le maintenez enfoncé).

Bas: Se baisser

Haut/Droite: Sauter à droite

Droite: Marcher/Tourner à droite

Bas/Droite: Tourner à droite

INFORMATIONS SUR LE JEU:

Barre d'énergie: Affiche l'énergie de Dawnrazor. Elle diminue lorsqu'il est touché par des ennemis. Ramassez des icônes d'énergie pour la remplir. Lorsque la barre est vide, vous perdez une vie.

Barre d'oxygène: Diminue constamment car Dawnrazor a besoin d'oxygène pour respirer. Ramassez des icônes d'oxygène pour la remplir. Lorsque la barre est vide, vous perdez une vie.

Clés: Les clés A, B, C, D sont nécessaires pour ouvrir les portes fermées à clé (A, B, C, D).

Méga Blast: Lorsque vous utilisez cette arme hyper puissante, vous infligez des dommages à tous les ennemis se trouvant sur l'écran.

Balle Bonus: Ramassez-la pour gagner des points de bonus, ou tirez dessus pour découvrir des points cachés ou des icônes d'oxygène.

Vies: Vous pouvez avoir 3 vies supplémentaires maximum. Si vous ramassez davantage de vies supplémentaires, elles seront perdues.

Nouvelle vie/Recommencer: Dawnrazor recommencera à partir du dernier ascenseur dans lequel il est entré. Utilisez toujours les ascenseurs lorsque vous progressez dans le jeu, car de cette façon, Dawnrazor sera replacé plus près de la position qu'il avait atteinte.

Ascenseurs: Utilisez les ascenseurs en plaçant Dawnrazor devant la porte, poussez le joystick vers le haut et appuyez sur le bouton feu. Les ascenseurs de fin de niveau sont uniquement accessibles si vous trouvez la bonne clé. Cette clé se trouve dans le niveau correspondant.

Portes: Les portes s'ouvrent et se ferment automatiquement, à l'exception des portes fermées à clé, qui ont besoin de certaines clés (A, B, C, D) pour s'ouvrir. Certaines portes peuvent être bloquées, mais avec la puissance de tir de Dawnrazor, il ne devrait pas y avoir de problème.

icônes/Objets: Si des ennemis ou des droïdes lâchent des icônes, elles disparaîtront au bout d'environ 5 secondes. Les objets/icônes affichés sur l'écran (qui n'ont pas été lâchés par des ennemis) ne disparaîtront pas.

Armes: Dawnrazor peut utiliser 6 armes différentes, ayant chacune leurs avantages et leurs inconvénients. Vous pouvez activer chacune de ces armes et augmenter leur nombre en ramassant les icônes d'armes.

Quitter le jeu: Utilisez la touche <FORWARD> <REVERSE> and <PAUSE>

PANNEAU DU BAS:

L'ordre suivant est utilisé:

Score: Inventaire:

Barres d'énergie/d'oxygène: Vies Vous pouvez avoir un maximum de 3 icônes à la fois (clés et mégablasts) et un maximum de 3 vies supplémentaires.

LADEANLEITUNG

Titelbildschirm:

Drücken Sie <Fire>, um das Spiel zu beginnen,
oder die <Leertaste>, um den Optionenbildschirm einzusehen.

BLUE: OPTIONS SCREEN

Optionenbildschirm:

Demo-Modus: Nach Wahl dieser Option läuft das Spiel automatisch ab (in Schnappschüssen), sobald Sie "Spielstart" (Start Game) wählen.

Titelmusik: Diese Option erlaubt Ihnen die Wahl zwischen zwei verschiedenen Melodien. Sie hören diese Musik allerdings nur während des Titelbildschirms.

Joypad-Steuerung

Joypad nach oben: Sprung

Joypad nach oben/links: Sprung nach links

Joypad nach links: nach links gehen/drehen

Joypad nach unten/links: nach links drehen

Feuerknopf: schießen (wenn er gedrückt gehalten wird, schießt er Mega Blasts).

Joypad nach unten: Ducken

Joypad nach oben/rechts: nach rechts springen

Joypad nach rechts: nach rechts gehen/drehen

Joypad nach unten/rechts: nach rechts drehen

Anweisungen im Spiel:

Energieleiste (Energy Bar): Zeigt Dawnrazors Energie. Verringert sich durch feindliche Treffer. Kann durch ausfindig gemachte Icons aufgefüllt werden. Wenn sie ganz leer ist, geht ein Leben verloren.

Sauerstoffleiste (Oxygen Bar):

Verringert sich kontinuierlich, weil Dawnrazor Sauerstoff atmet. Kann durch das Sammeln von Sauerstoff-Icons aufgefüllt werden. Wenn sie leer ist, geht ein Leben verloren.

Tasten (Keys):	Tasten A,B,C,D sind zum Öffnen verschlossener Türen nötig.
Mega Blast:	Megawaffe. Ihre Auslösung fügt allen Feinden auf dem Bildschirm Schaden zu.
Bonus Ball: kommen	Bei Einsammeln bringen Sie Bonuspunkte; wenn auf sie geschossen wird, verborgene Punkte oder Sauerstofficons zum Vorschein.
Leben :	3 zusätzliche Leben können auf einmal mitgeführt werden. Darüber hinaus eingesammelte Extraleben gehen verloren.
Neues Leben/Neuanfang:	Dawnrazor beginnt noch einmal vom zuletzt betretenen Aufzug aus. Je mehr Sie während des Spiels die Aufzüge benutzen, um so näher wird Dawnrazor bei diesem Vorgang seiner letzten Position sein.
Aufzüge:	Um einen Aufzug zu betreten, muß Dawnrazor vor der Tür positioniert werden. Schieben Sie dann den Joypad aufwärts, und drücken Sie den Feuerknopf. Die Aufzüge am Ende der Level sind nur mit Hilfe des richtigen Schlüsselzugänglich. Den Schlüssel könne Sie immer innerhalb des zur Zeit gespielten Level finden.
Türen :	Türen öffnen und schließen sich automatisch, mit Ausnahme der verschlossenen Türen, für die Sie bestimmte Tasten (A,B,C und D) brauchen. Türen können klemmen, aber mit Dawnrazors Schußkraft sollte das kein Problem sein.
Icons/Objekte:	Von Droiden oder Gegnern fallengelassene Icons verschwinden nach etwa 5 Sekunden. Auf dem Bildschirm befindliche, nicht von Gegnern fallengelassene Objekte und Icons bleiben sichtbar.
Waffen :	Dawnrazor verfügt über sechs verschiedene Waffensysteme, jedes mit seinen eigenen Vor- und Nachteilen. Die Systeme können durch Einsammeln der Waffenicons ausgebaut oder ausgewechselt werden.
Spiel abbrechen:	<FORWARD> <REVERSE> <PAUSE>

Unteres Feld (Bottom Panel):

Die folgende Reihenfolge gilt: Punktestand : Inventory : Energie- und Sauerstoffleisten :
 Leben :Es können jeweils höchstens drei Icons (Schlüssel und Mega-Blasts) und drei Extraleben auf einmal mitgeführt werden

CREDITS

PROGRAMMING BY: JOHAN LINDAHL
SOUNDFX BY: JOHN KEDIDISK
AD. GRAPHICS BY: JACK DWORZNIK

GRAPHICS BY:
ROUTINES BY:
AD. MUSIC BY:

JOSHMUSIC
PETER LJUNGSTRAND
TOMAS DANKO JR.THANKS

COPYRIGHT NOTICE

DEEP CORE IS COPYRIGHT ©1993
INTERNATIONAL COMPUTER ENTERTAINMENT
LTD

INTERNATIONAL COMPUTER ENTERTAINMENT LTD

BRIDGE HOUSE
MERRYWALKS
STROUD
GLOS
GL5 1QA

TEL : 0453 756993

FAX : 0453 756998